

Jouer au «quinze vainc»

Le *quinze-vainc* se joue à deux. Il nécessite les neuf premières cartes (1.. 9) d'un jeu de 52 cartes. Seule la valeur compte, la couleur n'a pas d'importance. On étale les cartes entre les joueurs ; elles constituent le *talon* (Fig. 9.7.).

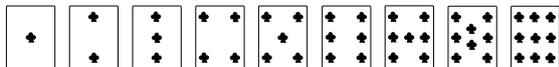


Fig.9.7 - Le talon

La partie se déroule en deux phases.

Première phase : à tour de rôle, chacun des deux joueurs prend une carte dans le talon et s'efforce de faire, le premier, exactement un total de 15 points avec 3 cartes... Attention de ne pas se laisser surprendre par l'adversaire! (Fig. 9.8 9.9 et 9.10).

La première phase du jeu prend fin au moment où chacun est en possession de 3 cartes.



Fig.9.8 - A prend 9, B prend 1;



Fig.9.9 - A prend 3, B prend 8;

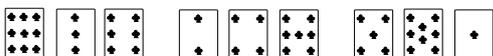


Fig.9.10 - A prend 6, sinon B gagne; B prend 5. Il reste au talon 2, 4, 7.

Vous vérifierez aisément que, sauf erreur grossière de la part de l'un des deux joueurs, aucun d'eux ne sera parvenu à atteindre le total de 15 points. À ce moment commence la deuxième phase du jeu.

Deuxième phase : chacun conserve ses trois cartes; et il reste également trois cartes au talon. C'est maintenant l'étape de l'échange. À son tour, chaque joueur échange obligatoirement une de ses cartes contre une du talon; et il doit toujours faire quinze pour gagner. (Fig. 9.11 9.12 et 9.13).

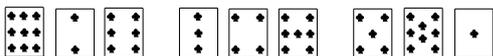


Fig.9.11 - A échange 3 contre 2;



Fig.9.12 - B échange 8 contre 4, sinon A peut gagner (2, 9, 4);



Fig.9.13 - Mais A échange 9 contre 7 et gagne (6 + 7 + 2 = 15).

```

: # -*-perl*-
eval `exec perl -S $0 "$@"`
if $running_under_some_shell ;

$HOMME = -1 ; $PROG = 2 ; $LIBRE = 0 ;
@combinaison=( [2, 4, 9], [3, 7, 5], [8, 6, 1], [6, 2, 7],
               [9, 1, 5], [4, 8, 3], [2, 8, 5], [4, 6, 5] );

sub afficher {
    $humain = $talon = $hp = "" ;
    for ($i = 1 ; $i < 10 ; $i++) {
        if ($jeu[$i] == $LIBRE) { $talon = sprintf( "%s
%d", $talon, $i) ; }
        if ($jeu[$i] == $HOMME) { $humain = sprintf( "%s
%d", $humain, $i) ; }
        if ($jeu[$i] == $PROG) { $hp = sprintf( "%s
%d", $hp, $i) ; }
    }
    printf( "%s : %s : %s\n", $humain, $talon, $hp) ;
}

sub carte {
    $carte = <> ; chomp $carte ; $carte ;
}

sub attribuer {
    $jeu[$_0] = $_[1] ;
}

sub peser {
    $somme = 0 ;
    $pipo[0] = $pipo[1] = 0 ;
    for ($j = 0 ; $j < 3 ; $j++) {
        $carte = $jeu[$combinaison[$_0][$j]] ;
        if ($carte == $LIBRE) { $pipo[0] = $combinaison[$_0][$j] ; }
        if ($carte == $PROG) { $pipo[1] = $combinaison[$_0][$j] ; }
        $somme += $carte ;
    }
    $somme ;
}

# main
afficher ;
while (!$fini) {
    if (++$coups > 3) {
        $rendue = $carte ;
        attribuer($rendue, $LIBRE) ;
        afficher ;
    }
    $prise = $carte ;
    attribuer($prise, $HOMME) ;
    $possible = $rendue = $obligatoire = 0 ;
    for ($i = 0 ; $i < 8 ; $i++) {
        $poids = $peser($i) ;
        if ($poids == 0 && !$rendue) { $rendue = $pipo[1] ; }
        if ($poids == 1 || $poids == -1) { $possible = $pipo[0] ; }
        if ($poids == -2 && !$fini) { $obligatoire = $pipo[0] ; }
        if ($poids == -3) { $fini = 1 ; }
        if ($poids == 2 || $poids == 3) { $rendue = $pipo[1] ; }
        if ($poids == 4 && !$fini) {
            $obligatoire = $pipo[0] ;
            $fini = 2 ;
        }
    }
    if ($coups > 3) { attribuer($rendue, $LIBRE) ; }
    if ($obligatoire) { attribuer($obligatoire, $PROG) ; }
    else { attribuer($possible, $PROG) ; }
    afficher ;
}
if ($fini == 1) { printf("Vous avez gagne\n") ; }
if ($fini == 2) { printf("J'ai gagné\n") ; }

```